

Open Campus 2025

エンジニアセミナー（ものづくり体験）

Ⅰ Tエンジニアコース（情報技術科）

プログラムでキャラクターを動かそう

「Scratch」を使って、プログラミングを体験しよう！

歩行距離 580

目標 1000

開催日時

体験内容

1. Scratchとは
基本的な使い方
スクリプトの保存

2. プログラムの制御
順次制御
反復制御
変数の導入

3. 陸上レッスン
トラックを一周する
歩数と歩行距離を測る
練習目標の入力
練習開始と終了のタイミ

5月25日（日）午後
6月 7日（土）午前
6月 7日（土）午後
6月15日（日）午後
7月19日（土）午前
7月19日（土）午後
8月 6日（水）午後
10月 5日（日）午後
12月20日（土）午後
3月21日（土）午後

午前 受付 9:30~
授業 10:00~
午後 受付 13:00~
授業 13:30~

持ち物
筆記用具

Scratch スクリプト



問合せ
申込先

産業技術短期大学校 学生課

TEL 045-363-1232

URL <https://www.kanagawa-cit.ac.jp/>

