

令和7年度ともいきメタバース講習会について

別紙



県

では、障がい者の社会参加の機会を増やすことを目的として、障がいのある方を対象に、画像生成AIを活用したコミュニケーションスタンプの作成やアバターの作成を学ぶともいきメタバース講習会を開催します。

ゲーム会社「GREE」グループの「REALITY」が開発・運営するスマホ向けメタバース「REALITY」の研究開発を行っているデジタルハリウッド大学白井客員教授らと一緒に、画像生成AIを使ったオリジナルのコミュニケーションスタンプの作成体験や、自由にメタバース内で活躍する「自分のアバター」制作を体験。

a Pro

1 プログラムAコース:「きもちスタンプ」でおもいを伝えよう

内容:画像生成AIを活用したコミュニケーションスタンプ作成
「きもちスタンプ」をシールにして持ち帰ろう

- ・タブレットを活用し今の自分の気持ちを表現できる
コミュニケーションスタンプを作成
※作成においては講師が事前に気持ちの選択が可能なシートの準備や、
AI生成向けのテンプレートを準備するため容易に作成が可能です。
- ・制作した画像は後日実施される「かながわ」ともいきアート"ワールド"
へ掲載されます。
- ・出来上がったスタンプ画像は印刷して当日プレゼント！

所要時間:2時間(10分休憩含む)

※適宜作業状況に応じて休憩を挟みます。
宿題等の課題はなく、その場で完結します。



2 プログラムBコース:アバター(なりたい自分)になってみよう

内容:メタバース体験・アバター(アバターカード制作)

- ・タブレットでアプリ「REALITY」を使って、性別、肌の色、体形、服装等を選び、様々な表情の画像を撮影、自分がなりたい姿のアバターを制作する。
- ・出来上がったアバターには、名前(仮名)や性格などの設定を行い、カードとしてまとめ、印刷して完成！
- ・メタバース空間(ワールド)の中を散策して、楽しむ。

所要時間:2時間(10分休憩含む)

【令和5年度受講生の感想(一例)】

初めてアバターを作りました。
思ったよりとても楽しかったです！

難しいという先入観があったが、思ったほど違和感はなかった。
教え方がうまかった。アシスタントの方もやさしかった。緊張しなくて済んだ。



3 講師プロフィール

デジタルハリウッド大学大学院 白井 暁彦 客員教授



Kanagawa Prefectural Government

〔専門〕

VRエンターテインメントシステム、触覚技術、GPU応用、多重化ディスプレイ、体験の物理評価、国際連携。

日本バーチャルリアリティ学会IVRC実行委員会、フランスLaval Virtual 評議員、芸術科学会副会長。

〔経歴〕

神奈川県横浜市出身／東京工業大学 知能システム科学 博士(工学)

神奈川工科大学准教授を経て、2018 年よりグリーグループ「GREE VR Studio Laboratory」にてREALITY に代表されるメタバースの未来開発を担当。

子ども向けワークショップ開発や先端研究を通じたイノベーション型人材の育成、ライブプレイヤーとして世界に向けた発信活動を行っている。

生成AI時代の「つくる人をつくる」をビジョンとする国際スタートアップ「AICU」代表。

令和5年、6年度ともいきメタバース講習会の講師を務める。

3 講師プロフィール

西村美緒(みおしん先生)



「人生で一番痛かった痛みは？」を思い出すワークショップ



体験者 小学生～おばあちゃん (家族連れ100人が体験)



車いす三銃士Herz

Kanagawa Prefectural Government

ペインクリニック医/線維筋痛症/慢性疲労症候群患者

10代からの全身痛や20代の感染症後遺症による寝たきり生活乗り越え、麻酔科医として約15年の臨床経験を積む。2020年から「痛みの見える化」をテーマに学会発表や執筆、オンライン講座・カウンセリングを展開。さらに、「車いす三銃士Herz」として手話歌や舞台出演を通じ、多様性と共感を広げる活動にも取り組んでいる。

[経歴]

- 2009年 北里大学医学部卒業
- 2012年 手術麻酔(整形/脳外/外科/産科)に従事
- 2024年 ペインカード&ワークショップ事業開始
- 2025年 デジタルハリウッド大学大学院
デジタルコンテンツマネジメント修士取得

3 講師プロフィール

廣川 茉衣(まいまいさん)



AI絵本作家 / 元看護師 / ファイナンシャルアドバイザー

企業様向けのオーダーメイド絵本 で、言葉だけでは伝わらない企業の想いやビジョンを”絵”で表現し、PRやブランドの価値を高める。また、個人向け では、お子様やペットとの大切な思い出を、世界に一つだけの絵本 として形にするサービスも実施中。

[作品実績]

- ・企業の理念を社員へ伝える絵本
- ・商品ブランディング絵本
- ・飲食店の顧客向けへの宣伝絵本
- ・出産した時の思い出や妊娠時期のストーリーの絵本化
- ・亡くなってしまったペットとの思い出を絵本で永遠に。

[実績・活動]

AIで誰でも簡単絵本作成講座・Canva活用講座・名刺制作
スマホ1台でAI×生活で便利な毎日に ライフサポート講座
ファイナンシャルアドバイザーと理想を叶えるライフプランニング講座
オリジナルイメージアートで洋服をデザインしてファッションイベントにてモデル着用。ご自宅のペットを私の世界観でイラストにしてグッズ化。

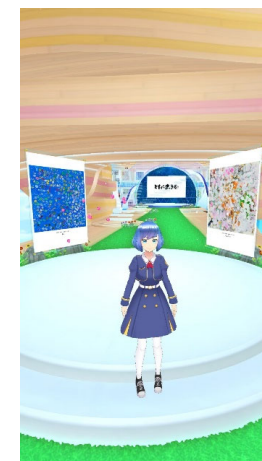
4 REALITYアプリについて

スマートフォン向けメタバースアプリです。
スマートフォン1つで自分だけのオリジナルアバターを作成してライブ配信による交流からゲームまで楽しめるコミュニケーションプラットフォームです。

アバターの姿で友だちと3D仮想空間である「ワールド」機能でコミュニケーションを取ったり、ライブ配信で受け取ったギフトを通じて収益化したりすることもできます。

世界中で累計 1000 万ダウンロードを突破しています。

参考URL <https://reality.app/>



今回、講習会で完成した作品を最終的にはメタバース空間でのギャラリーに展示することを予定しています。
作成者もアバターとなり会場への訪問が可能であり、世界中のユーザとコミュニケーションを取ることも可能です。

Kanagawa Prefectural Government



(講習会作品)



(メタバース空間に展示)

5 メタバーズ展覧会「かながわ」ともいきアート”ワールド”



(実際の画面)



(実際に作品が展示されたイメージ)

スマホ向けメタバーズ「REALITY」のメタバーズ空間内に、ともいきメタバーズ講習会で作成した制作物のほか「障がい者アート(ともいきアート)」のデータを掲示した、「かながわ“ともいきアート”ワールド」を開催します。

過去、実施期間中には多くの方にアクセスいただいた他、講習会の参加者の方も参加した配信イベントも開催しました。

第1回 令和5年11月29日(水)～12月13日(水)【期間内アクセス数:延べ約101万アクセス】

第2回 令和6年2月7日(水)～2月21日(水)【期間内アクセス数:延べ約86万アクセス】

令和7年度も、令和7年2月(2週間)、メタバーズ空間上での展覧会を同様に開催する予定です。

(参考)過去の講習会の様子

